

(Read free ebook) Karasu

## Karasu

Von M. R. Winkel

audiobook / \*ebooks / Download PDF / ePub / DOC



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrang: #148250 in eBooksVerffentlicht am: 2015-09-05Erscheinungsdatum:  
2015-09-05File Name: B014R44VG8 | File size: 49.Mb

**Von M. R. Winkel : Karasu** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Karasu:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. sehr gelungenes Debt!  
Von J. SeiboldAls ich mit dem Lesen von Karasu begonnen hatte, war ich zuerst sehr skeptisch, denn

es handelt sich um ein Debüt eines Autors, der gerade mal knapp über Zwanzig Jahre alt ist. Somit stellte ich mir die Frage, ob man in diesem jungen Alter bereits in der Lage ist, einen sprachlich gewandten Fantasyroman mit immerhin knappen 700 Seiten auf den Markt zu werfen. Erfreulicherweise wurde ich positiv überrascht, denn die sprachlichen Fähigkeiten ließen nichts zu wünschen übrig und schon befindet man sich in einer sehr interessanten Fantasywelt mit noch interessanteren Personen. Es ist jedoch auch wichtig, dass man sich Zeit für diesen Roman nimmt, den ich hatte Anfangs nur die Möglichkeit, immer etwa ein Kapitel zu lesen, das Buch zu schließen und dann zu einem späteren Zeitpunkt das nächste zu lesen. Hierdurch kam ich Anfangs nur schlecht in die Geschichte rein, was dazu führte, dass ich kurzzeitig die Schuld dem Autor geben wollte. Als ich aber mein Haupt, denn sobald ich zeitlich dazu in der Lage war, tiefer in das Werk einzutauchen, konnte es mich auch fast problemlos mitreißen und man verliebt sich immer mehr in die jeweiligen Personen - ganz egal, ob gut oder böse: Alle hatten ihren Charme der besonderen Art. Wer Fantasy mit einer klassischen Reise von A nach B sucht, ist hier schon mal richtig - wer aber Fantasy mit den blichen Zutaten wie etwa Zwerge sucht, ist definitiv falsch., denn diese kommen hier nicht wirklich in ihrer allbekanntesten Art vor. Man trifft dafür auf skrupellose und dreckige Ritter ohne jeglichen Glanz, wiederkehrende Untote und noch vielem mehr. Selbst Magie spielt eine Rolle und es wird einem sehr schnell klar, dass der Autor sehr tief in die Trickkiste gegriffen hat, dabei jedoch nie den Blick auf seine fortschreitende Geschichte losgelassen hat. Kurzum: Für einen Debütroman ein wirklich lesenswertes Ergebnis mit einer Vielzahl an interessanten Ideen, die zeigen, dass im Bereich der Fantasyliteratur noch einiges möglich zu sein scheint. Wahrlich sehr interessant. 2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Abenteuerliche Reise mit Humor, Spannung und Ghulen Von Die Buchbestatterin Karasu ist ein in sich abgeschlossener Fantasyroman, der vom ehemaligen Gefangenen und Krieger Avar erzählt, der mit einer Gruppe Gefährten sich auf eine Insel voller Untoter begibt, um im Auftrag des Königs verlorene geglaubte Aufzeichnungen der Schmiedekunst wiederzufinden. Dabei trifft die Gruppe auf viele Gefahren und Gegner. Hauptsächlich geht es um tote Feinde aber auch um magische Widersacher, die sich der Gruppe in den Weg stellen. Die Charaktere stehen einem beim Lesen lebhaft vor Augen: Der Händler Rassa, der alles für einen guten Profit eingehen würde, Avars Knappe Anselm, der sich das Ritterleben sehr viel rosiger gedacht hatte oder der Dieb Vorn, der durch seine magische Maske die Fähigkeit hat, die Gestalt eines alten erfahrenen Kämpfers zu bekommen. Auch Charaktere, die doch eher Nebenfiguren bleiben, werden gut beschrieben und wirken alle lebendig. Die ersten Kapitel sollte man alle zusammen hintereinander lesen, da man zu Beginn wegen der Orts- und Perspektivwechsel den Überblick verlieren kann. Genau diese Wechsel machen das Buch später spannend, wenn Schlag auf Schlag dadurch Cliffhanger entstehen. Ich empfand die Handlung als schwer vorhersehbar und finde die Balance zwischen Beschreibungen und oftmals sehr lustigen Dialogen sehr angenehm. Manchmal hat dieser Roman gruselige Züge. Der Krieger Rassa muss des Nachts im Traum den Toten Geschichten erzählen, um nicht ins Jenseits befördert zu werden. Natürlich sind Szenen mit den Ghulen auf der Insel auch leicht gruselig. Insgesamt ist Karasu ein gelungener Fantasyroman, der bekannte Elemente des Genres gut mischt und zu einem spannenden und lustigen Leseerlebnis macht. 2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Berragend - Suchtgefahr Von Sven "Karasu" ist eine mitreißende Geschichte mit äußerst interessanten Charakteren die mich vollends begeistert hat. Sehr gut gelungen ist der Aufbau d.h. die parallel laufenden Handlungsstränge und Personengruppen die zum Teil früher oder später aufeinandertreffen sind ein Lesegenuss. Ich werde mir nun die Kurzgeschichte "Die Hexe von Dunner" zu Gemüte führen und hoffe sehr, in Zukunft weitere Werke von dem Autor lesen zu dürfen! Rassa, Avar und Co. werden mir fehlen

Kurzbeschreibung GRIMDARK ist in Deutschland angekommen: Der alte König ist tot. Seine Residenz, das Sonnenschloss, ist gefallen. Leichen bleiben nicht in ihren Gräbern. Die Verbannung des ehemaligen Ritters Avar wird überraschenderweise aufgehoben, jedoch sieht er sich nun einer Heimat gegenüber, die vollkommen anders ist, als er sie in Erinnerung hat. Sein alter Freund, der Söldner Rassa, hat ihn allerdings nicht ohne Grund zurückgeholt: die umliegenden Königreiche drohen mit Krieg und Avar soll dabei helfen, dies zu verhindern. Doch dazu müssen sie an den gefährlichsten Ort dieser Tage reisen auf den gefallenen Königsberg. Der Weg dorthin ist alles andere als leicht: ein mordlustiges Piratenschiff, ein skrupelloser Verbrecherhauptmann und Horden von Untoten warten auf die Gruppe. Doch wer ist der wahre Feind, der sich in der Dunkelheit des verlassenen Sonnenschlosses verbirgt? Welchen Plan verfolgt die geheimnisvolle Fremde, deren Ziel ebenfalls der gefallene Berg ist? Und was ist mit den Schatten der Vergangenheit, die den begnadigten Ritter auf Schritt und Tritt verfolgen? Spannend, schaurig und böse, ein Debütroman, der Action-, Horror- und Fantasy-Elemente gekonnt miteinander verwebt. Die perfekte Lektüre für alle Fans hartgesottener Fantasy-Unterhaltung. Kurzbeschreibung GRIMDARK ist in Deutschland angekommen: Der alte König ist tot. Seine Residenz, das Sonnenschloss, ist gefallen. Leichen bleiben nicht in ihren Gräbern. Die Verbannung des ehemaligen Ritters Avar wird überraschenderweise aufgehoben, jedoch sieht er sich nun einer Heimat gegenüber, die vollkommen anders ist, als er sie in Erinnerung hat. Sein alter Freund, der Söldner Rassa, hat ihn allerdings nicht ohne Grund zurückgeholt: die umliegenden Königreiche drohen mit Krieg und Avar soll dabei helfen, dies zu verhindern. Doch dazu müssen sie an den gefährlichsten Ort dieser Tage reisen auf den gefallenen Königsberg. Der Weg dorthin ist

alles andere als leicht: ein mordlustiges Piratenschiff, ein skrupelloser Verbrecherhauptmann und Horden von Untoten warten auf die Gruppe. Doch wer ist der wahre Feind, der sich in der Dunkelheit des verlassenen Sonnenschlosses verbirgt? Welchen Plan verfolgt die geheimnisvolle Fremde, deren Ziel ebenfalls der gefallene Berg ist? Und was ist mit den Schatten der Vergangenheit, die den begnadigten Ritter auf Schritt und Tritt verfolgen? Spannend, schaurig und bse, ein Debtroman, der Action-, Horror- und Fantasy-Elemente gekonnt miteinander verwebt. Die perfekte Lektüre für alle Fans hartgesottener Fantasy-Unterhaltung.