

(Pdf free) Fluch

Fluch

Von Benedikt Behnke

*DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub*



 [Download](#)

 [Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrang: #457172 in eBooksVerffentlicht am: 2013-02-15Erscheinungsdatum:
2013-02-15File Name: B00BGRW2LG | File size: 32.Mb

Von Benedikt Behnke : Fluch before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Fluch:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich.
Cool!Von VerenaJa, was soll man mehr sagen? Das ist jetzt nicht DER groe Roman mit viel Tiefgang und ewig lang oder so. Die Story ist einfach nur cool. Wer die genannten Referenzen mag, wird auch "Fluch" mgen. Mehr ist es nicht, eine Geschichte fr Leute, die eben das und das mgen. Und ziemlich cool geschrieben, actionreich, spannend, I like!3 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Fluch - eine reine Abschreibung aus "Herr der

Ringe" Von Martin Baumgarten Als Fan von Fantasy-Literatur suche immer nach guten Bchern aus diesem Genre. Dabei bin ich auf "Fluch" gestoen, und nach einem kurzen Einlesen auf bestellte ich das Buch fr meinen Kindle. Eine Entscheidung, die ich bitter bereute. Erstens ist der Preis von 2,68 fr ein so kurzes Werk absolut unangemessen. Zweitens ist es schlecht geschrieben, weil jede Menge Grammatikfehler drin sind (wo war der Lektor?) und weil man sich bei den Namen nicht auskennt (manchmal hat eine handelnde Person pltzlich einen anderen Namen, und man hat aufgrund der Krze des Buches keine Chance sich in die Geschichte und damit die Zusammenhnge der Personen und Wesen einzulesen). Und drittens, fr mich am schwerwiegendsten: Herr Behnke hat sich schamlos bei "Herr der Ringe" bedient und abgeschrieben was das Zeug hlt (Beispiel gefllig? Helms Klamm oder Hornburg kommen genauso vor wie kaum verhllte Anspielungen auf Wargs oder Uruk-hai). Eigentlich sollte er wegen Plagiats verklagt werden. 1 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Unterhaltsam bis zum Schluss! Von HepsFluch ist ein spannender, actionreicher Kurzroman, der einen in Behnkes fantastische Welt des Tals der Dmmerung eintauchen lsst. Besonders: Anders als in seinen herkmlichen Werken ist hier der Fokus besonders auf die Action gelegt. Starke Einflsse aus dem hohlbeinschen, tolkienschen Universum sind deutlich. Aber Plagiat, wie es Herr Baumgarten tut, kann man ihm nicht vorwerfen. Die Story ist eine vllig andere. Und sind wir mal ehrlich: Orks und Werwlfe kommen doch fast berall vor! Fr alle Fans der Chronik der Unsterblichen, euch wird es vorkommen, als htte man Andrej nach Mitteleerde versetzt! Eine tatschlich sehr kurzweilige Angelegenheit! Unterhaltsam bis zum Schluss!

Kurzbeschreibung "Fluch" ist die Geschichte Eostars, eines Zwerges, Reiter der Arathed. Whrend in Irion, Andor und Pardanon die Schlachten toben, bemchtigt sich der ominse "Meister" des Zwergenknigs und verbannt Eostar und seine Reiter in die Grenzregionen. Dort erwartet sie eine Horde Vyrn. Eostar wird verwundet und verschleppt. Irgendwie schafft er es, dem Meister zu entkommen. Der hat ihm ein zweischneidiges Geschenk gemacht: Eostars Unsterblichkeit. Allerdings zum Preis seiner Gefhle ... "Fluch" spielt whrend der groen Schlachten "Zwergengold"s. Zu lesen bekommen man einen brutal schonungslosen, actiongeladenen Abenteuer/Fantasy-Roman. Fr alle Fans der Herr-der-Ringe-Filme, sowie Wolfgang Hohlbein und der "Chronik der Unsterblichen". Von einer heimlichen Angst erfflt, lie er seine Finger unters Hemd fahren. Er tastete nach der Narbe. Vorsichtig fuhr er ihre Linie nach. Und zuckte erschreckt zusammen. Eine ungeheure Angst berkam ihn. Etwas fehlte. Etwas Existenzielles. Er hatte keinen Herzschlag mehr. Da war nichts. Kein Klopfen, kein Garnichts. Er schnaufte aber nichts geschah. Ein noch grerer Schrecken ergriff von ihm Besitz. Er konnte nicht einmal mehr atmen! Was bedeutete, dass er tot war. Der Meister musste ihn gettet haben! Eine andere Erklrung gab es nicht. Und dennoch hatte er es irgendwie geschafft, ihn am Leben zu erhalten. Mehr noch: Er hatte ihm sogar die Fhigkeit gegeben, Wunden zu heilen. Denn da, wo eben noch die Narbe gewesen war, war jetzt nichts mehr. Kurzbeschreibung "Fluch" ist die Geschichte Eostars, eines Zwerges, Reiter der Arathed. Whrend in Irion, Andor und Pardanon die Schlachten toben, bemchtigt sich der ominse "Meister" des Zwergenknigs und verbannt Eostar und seine Reiter in die Grenzregionen. Dort erwartet sie eine Horde Vyrn. Eostar wird verwundet und verschleppt. Irgendwie schafft er es, dem Meister zu entkommen. Der hat ihm ein zweischneidiges Geschenk gemacht: Eostars Unsterblichkeit. Allerdings zum Preis seiner Gefhle ... "Fluch" spielt whrend der groen Schlachten "Zwergengold"s. Zu lesen bekommen man einen brutal schonungslosen, actiongeladenen Abenteuer/Fantasy-Roman. Fr alle Fans der Herr-der-Ringe-Filme, sowie Wolfgang Hohlbein und der "Chronik der Unsterblichen". Von einer heimlichen Angst erfflt, lie er seine Finger unters Hemd fahren. Er tastete nach der Narbe. Vorsichtig fuhr er ihre Linie nach. Und zuckte erschreckt zusammen. Eine ungeheure Angst berkam ihn. Etwas fehlte. Etwas Existenzielles. Er hatte keinen Herzschlag mehr. Da war nichts. Kein Klopfen, kein Garnichts. Er schnaufte aber nichts geschah. Ein noch grerer Schrecken ergriff von ihm Besitz. Er konnte nicht einmal mehr atmen! Was bedeutete, dass er tot war. Der Meister musste ihn gettet haben! Eine andere Erklrung gab es nicht. Und dennoch hatte er es irgendwie geschafft, ihn am Leben zu erhalten. Mehr noch: Er hatte ihm sogar die Fhigkeit gegeben, Wunden zu heilen. Denn da, wo eben noch die Narbe gewesen war, war jetzt nichts mehr.