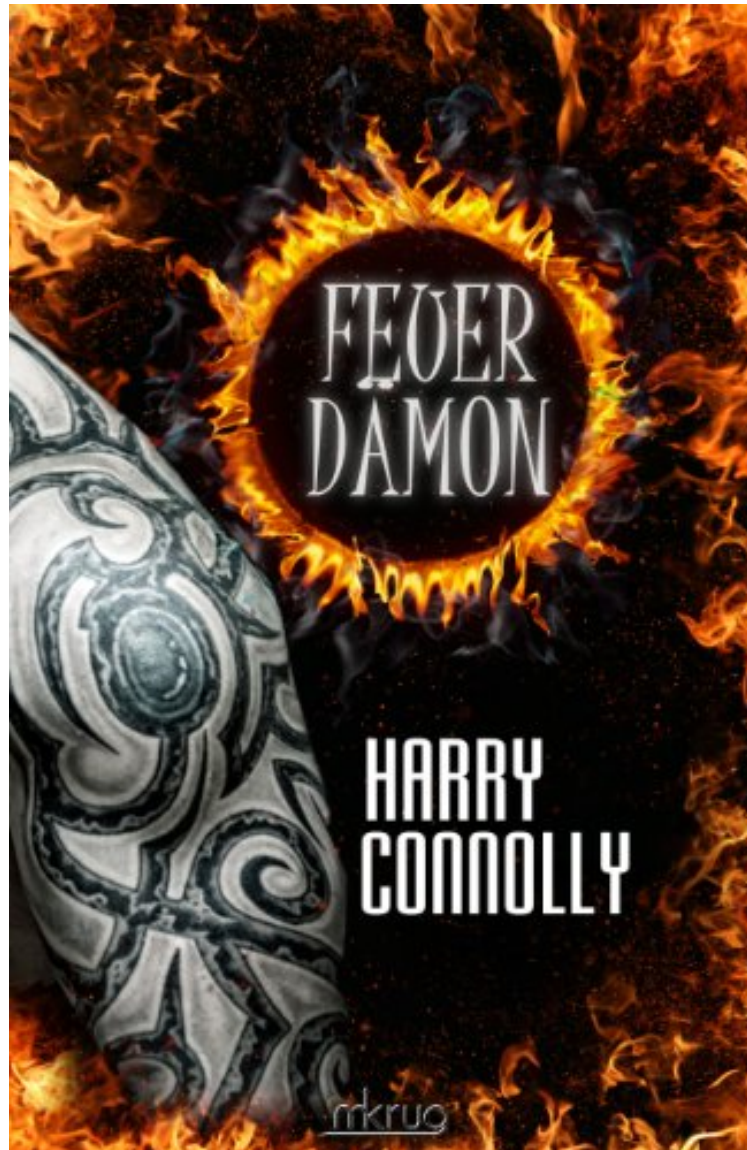


[Library ebook] Feuerdmon

Feuerdmon

Von Harry Connolly
ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



 Download

 Read Online

Produktinformation - Verkaufsrang: #284022 in eBooks Veröffentlicht am: 2012-05-09 Erscheinungsdatum: 2012-05-09 File Name: B008220C06 | File size: 77.Mb

Von Harry Connolly : Feuerdmon before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Feuerdmon:

Kundenrezensionen Hilfreichste Kundenrezensionen 2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Neue lesenswerte Serie Von Sumanne Feuerdmon ist der erste Band einer dreiteiligen Serie um Ray Lilly. Ray - ein ehemaliger Kleinkrimineller ist der Handlanger (Sorry aber die bersetzung "Holzmann" ist falsch) einer Agentin der "Gesellschaft der zwanzig Palste". Das Ziel der Gesellschaft ist die Vernichtung gefhrlicher magischer Gegenstnde

und die Eindämmung von Schden die aus der Verwendung entstehen. Ray verfügt über sehr wenig Magie und muss sich einiges einfallen lassen um sich und Anneliese aus gefährlichen Situationen zu befreien. Das Buch ist aus der Perspektive von Ray geschrieben. Urban Fantasy Magie ++++Gewalt ++++Humor ++Romantik2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr unterhaltsam Von Glucksbar Das Buch hat mir sehr gut gefallen. Der Schreibstil ist flssig, der Protagonist ist ein sehr sympathischer Geselle, dem man gerne durch die Ereignisse folgt. Auch das Magiesystem aus magischen Sigillen und Ttowierungen hat mir gefallen. Sicherlich nicht komplett neu, aber frisch erzählt. Die Gewaltdarstellungen sind durchaus explizit und teilweise auch ein wenig ekelhaft, doch es passt zu dem gesamten Stil des Werks. Feuerdmon ist hart, dreckig und direkt. Dabei aber nicht ohne augenzwinkernden Humor. Durch den einfachen Schreibstil lsst es sich rasch lesen und man wird dabei gut unterhalten. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Fetzt Von Schwammhirn mit Ei Die Geschichte ist flssig geschrieben und liest sich sehr zügig. Der Autor schreckt vor keinerlei Boshaftigkeit zurück und schildert diese in lakonisch-ironischem Stil, der dem Protagonisten entspricht. Die Beziehung zwischen den Hauptfiguren als problematisch zu bezeichnen wre eine dezente Untertreibung - das sorgt sowohl für Spannung wie auch auf seltsame Art und Weise für ein gewisses Prickeln. Der Roman legt von Anfang an ein sehr hohes Tempo vor und bietet jede Menge Actionszenen, die teilweise geradezu grotesk berdreht und dann wieder dreckig realistisch daherkommen - fad wird einem beim Lesen dabei nicht. Das Konzept des "Holzmann" ist in dieser Form clever, weil es für den Leser nie die Garantie gibt, dass der Erzähler lebend aus der Sache rauskommt und das erhöht natürlich die Spannung. Connolly verbindet zwei Sub-Genres des Horrors miteinander, das ist ihm bestens gelungen. Feuerdmon kann man unbeschwert und im positiven Sinn als beste Strandlektüre bezeichnen - oder auch als Vergnügen für zwischendurch, denn was unverkennbar ist, der Autor wollte gar nicht mehr erreichen, als dem Leser kurzweilige, gute Unterhaltung zu bieten. Und das ist ihm wirklich gelungen - was ja nicht selbstverständlich ist. Kann man ohne Einschränkung empfehlen.

Kurzbeschreibung Raymond Lillys Uhr ist so gut wie abgelaufen. Er ist der Holzmann von Annalise Powliss, einem hochrangigen Mitglied der Gesellschaft der Zwanzig Palste. Die von Zauberern gegründete Organisation jagt und eliminiert abtrnnige Magier. Aber weil Annalise einst von Ray hintergangen wurde, wartet sie nur auf einen Vorwand, ihn tten zu knnen oder das von jemand anderem erledigen zu lassen. Bedauerlicherweise wird Annalise bei ihrer nächsten Mission schwer verletzt. Ray muss den Auftrag allein bewltigen und besitzt dafür kaum magische Mittel. Er bekommt es nicht nur mit Werwlfen und einem skrupellosen Magier zu tun, sondern muss auch die Quelle hinter all den rtselhaften Vorflfen in Hammer Bay finden und unschdlich machen. Kurzbeschreibung Raymond Lillys Uhr ist so gut wie abgelaufen. Er ist der Holzmann von Annalise Powliss, einem hochrangigen Mitglied der Gesellschaft der Zwanzig Palste. Die von Zauberern gegründete Organisation jagt und eliminiert abtrnnige Magier. Aber weil Annalise einst von Ray hintergangen wurde, wartet sie nur auf einen Vorwand, ihn tten zu knnen oder das von jemand anderem erledigen zu lassen. Bedauerlicherweise wird Annalise bei ihrer nächsten Mission schwer verletzt. Ray muss den Auftrag allein bewltigen und besitzt dafür kaum magische Mittel. Er bekommt es nicht nur mit Werwlfen und einem skrupellosen Magier zu tun, sondern muss auch die Quelle hinter all den rtselhaften Vorflfen in Hammer Bay finden und unschdlich machen.