

[Read and download] Fabelheim: Die Zuflucht der Drachen

Fabelheim: Die Zuflucht der Drachen

Von Brandon Mull

audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #113276 in eBooksVerffentlicht am: 2012-08-27Erscheinungsdatum: 2012-08-27File Name: B007YLTFYU | File size: 70.Mb

Von Brandon Mull : Fabelheim: Die Zuflucht der Drachen before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Fabelheim: Die Zuflucht der Drachen:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. gutVon TiniTolles Buch! Gut zu lesen. Macht schtig. Wurde mir von einer Freundin ans Herz gelegt. Hab es leider zu schnell durchgelesen.13 von 13 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Einfach fabeltastischVon H. KellerMit dem

vierten Roman seiner Fabelheim-Serie ist Brandon Mull eine wirklich sehr gute Fortsetzung gelungen. Kurz zum Inhalt: Kendra findet in den Tagebüchern ihres Vorfahren wichtige Hinweise auf die Verstecke der restlichen Artefakte der Macht. Leider kommt die Gesellschaft des Abendsterns an Kendras Informationen heran. Um zu verhindern, dass sich die Gesellschaft dieses Wissen zunutze machen kann, müssen sich Kendra und Seth gemeinsam mit einer Gruppe von Rittern der Morgenröte nach Wyrmoos begeben, wo ein Schlüssel zu den Artefakten verborgen ist. Wyrmoos ist eines der geheimen Drachenreservate. Dort haben Kendra, Seth und ihre Freunde nicht nur mit Drachen und anderen gefährlichen Kreaturen zu kämpfen, sondern auch mit Verrat in den eigenen Reihen. Die Gruppe hat etliche Opfer zu beklagen. Während Seth immer entschlossener, dennoch verantwortungsbewusster handelt, berwindet Kendra ihre Ängste und gewinnt mehr Selbstvertrauen. Beide erkennen, dass sie nur zusammen wirklich stark sind und gehen schließlich aus ihren schrecklichen Erlebnissen in Wyrmoos gestärkt hervor. Dennoch können sie nicht verhindern, dass sich die Gesellschaft des Abendsterns im Rennen um die Macht am Ende doch einen Vorteil verschafft.

Einschätzung zum Buch: Brandon Mull gelingt eine wirklich herausragende Steigerung der Fabelheim-Story. Die Geschichte wartet auch dieses Mal mit unglaublichen, zum Teil fast schon herzerreißenden Wendungen auf. Beim Lesen wird einem jedenfalls nicht langweilig. Dennoch gönnt der Autor dem Leser auch ruhige und ansinnliche Momente; gleichzeitig erhält man genügend Informationen über alle Zusammenhänge und taucht auch tiefer in die Fantasie-Welt von Fabelheim und der anderen Reservate ein. Die deutsche Übersetzung ist übrigens wirklich gelungen. Auch wenn die Geschichte eine runde Sache ist, verzichtet der Autor nicht auf eine dieses Mal eindeutige Fortleitung zum nächsten Buch der Serie. Ich habe "Die Zuflucht der Drachen" (knapp über 500 Seiten) in einem Ritt gelesen. Auf den fünften Band, der alles aufklären soll, bin ich wirklich gespannt.

Lesespa: super
Spannung: super
Berraschungen: eine Menge
Lesefluss: ist garantiert
Zielgruppe: Leser moderater, zugleich spannungsvoller Fantasy
Zielgruppenalter: so ab 10 Jahre bis 100++
Kaufempfehlung? Ja, unbedingt. Aber man sollte die vorhergehenden Bücher gelesen haben.

Fabelheim: Roman
Fabelheim: Die Gesellschaft des Abendsterns
Fabelheim: Die Schattenplage
Bewertung: fünf volle Sterne
5 von 5
Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Die Reise nach Wyrmoos. Von Wolfgang Kucher
Aber Geduld ist nutzlos, ohne den Willen, entschlossen zu handeln, wenn der richtige Moment gekommen ist. (S.92)
Zum Inhalt: Der Verrat des Sphinx aus der letzten Geschichte um Fabelheim sitzt den Geschwistern Seth und Kendra noch in den Knochen; auch der alltägliche Trott in der Schule und das näher kommende Weihnachtsfest können daran nur wenig ändern. Kendra studiert Pattons Tagebuch der Geheimnisse in der Hoffnung mehr über die Artefakte zu erfahren, welcher sich die Gesellschaft des Abendsterns bemächtigen will, um die Dämonen aus dem Kerker Zzyzx zu befreien. Dass die Gesellschaft und die Entschlossenheit des Sphinx unterschätzt wurde, stellt sich heraus, als Kendra entführt und durch ein Duplikat ersetzt wird, welches nach kurzer Zeit stirbt. Kendra wird zur Lektörix Torina, einer Verbündeten des Sphinx gebracht, von wo aus sie mit Hilfe eines magischen Rucksacks, etwas Hilfe und viele Glück fliehen kann. Die Nachricht, dass die echte Kendra noch lebt, überrascht ihre Freunde und Oma und Opa Srensens in Fabelheim, einzig Seth hatte stets Bedenken gegenüber dem Duplikat gehegt, aber nie recht begründen können. Durch Kendra erfahren die Srensens, dass der Sphinx ein Artefakt hat, welches es ihm ermöglicht überall hin zu sehen, das er aber noch nicht zur Gänze zu meistern versteht. Seth überzeugt die Srensens und ihre Verbündeten, dass es an der Zeit ist die Initiative zu ergreifen und den Schlüssel zu einem weiteren Artefakt aus dem Drachen-Sanktuarium Wyrmoos zu bergen. Gegen Wyrmoos stellen in Fabelheim die gefährlichsten magischen Kreaturen gerade mal einen Streichelzoo dar, was die Gefährten für dieses Himmelfahrtskommando bei ihrem Aufbruch auch wissen. Seth, der vom Dämon Graulas erfährt, dass er durch das Abenteuer mit dem Widergänger unbeabsichtigt zu einem Schattenwandler transformiert wurde, schleicht sich entgegen den Anweisungen der Srensens in die Gruppe ein. Er gelangt unentdeckt mit Kendra, Warren, Trask, Gavin und Mara nach Wyrmoos. Die Gefährten lernen dort den Verwalter Agad, einen ehemaligen Drachen kennen, der ihnen soweit es in seinen engen Grenzen möglich ist hilft. Auf Pattons Grabstein im Sanktuarium entdeckt Kendra die Hinweise, welche sie zum nächsten Hinweis und somit zum Schrein der Feenkönigin in Wyrmoos führen. Auf dem Weg zum Schrein wird die Gruppe von der Drachin Nafira angegriffen und Seth kann seine Freundin zusammen mit Gavin retten. Allerdings finden sich alle bis auf Kendra, Warren, dem Einsiedler troll Bubda und Mendigo in der Gefangenschaft des Himmelsriesen wieder, der seine ganz eigenen Ziele in Wyrmoos verfolgt. Seth gelingt es einen Handel mit dem Riesen abzuschließen, in dem er ihm verspricht aus dem Drachentempel einige Schätze für ihn zu entwenden. Der Riese hegt zwar wenig Hoffnung die Truppe jemals wieder zu sehen zu verweigen scheint der Plan den Drachentempel zu betreten lässt sich aber darauf ein. Er staffiert die Gefährten sogar mit Waffen aus und erteilt seinen Greifen den Auftrag, sie in die Nähe des Eingangs zum Tempel zu bringen. In der Zwischenzeit gelingt es Kendra mit dem Drachen Raxtus, welcher Aufgrund seiner Kindheitsgeschichte ebenfalls feenartig ist, Freundschaft zu schließen. Sie gelangt mit seiner Hilfe zum Feenschrein, kann dort eine Begnadigung der Astriden erwirken und wird von Raxtus widerwillig zum Eingang des Drachentempels gebracht, wo sie auf ihre Freunde trifft. Schon bis hierhin war das Überleben der Gemeinschaft mehr als unwahrscheinlich, die drei Wächter des Tempels zu bezwingen erscheint jedoch schier unmöglich. Dennoch gelingt es den findigen Menschen zusammen mit der magischen Marionette Mendigo den Schlüssel an sich zu bringen, ebenso wie die Schätze, welche sich der Himmelsriese ausbedungen hatte. Um so mehr trifft die Freunde der Verrat Gavins. Es stellt sich heraus, dass er der Drachen- und Dämonenfürst Navarog, einer ihrer gefährlichsten Widersacher und ein Verbündeter des Sphinx ist. Er tritt

nicht nur Dougan, sondern sperrt auch Warren in den extradimensionalen Raum in Kendras Rucksack und ist drauf und dran Kendra samt dem Schlüssel und dem Horn des Einhorns zu entführen. Nur das beherzte Eingreifen Raxtus verhindert Schlimmeres. Nachdem der Himmelsriese seine Schätze erhalten hat, gewährt er den Überlebenden freies Geleit aus Wyrmoost. In Fabelheim werden alle strömisch empfangen und bereits Pläne für das weitere Vorgehen geschmiedet. All dies jedoch unter einem dunklen Vorzeichen, welches die Eltern von Kendra und Seth betrifft. Fazit: Die Geschichte rund um die beiden Hauptcharaktere Seth und Kendra geht mit Fabelheim Die Zuflucht der Drachen sozusagen in die vierte Runde. Manchen und dabei durchaus nicht den unbegabtesten Autoren gehen dabei schon mal die Ideen aus und sie vermögen es nicht den Leser erneut zu fesseln. Nicht so bei diesem Band. Brandon Mull scheint ein Ausbund an witzigen Ideen, stimmigen Charakteren und geschickten Erzählsträngen zu sein. Hans Link, der auch dieses Mal wieder für die Übersetzung ins Deutsche firmiert, tut das seine dazu, den stimmigen, spannenden und einnehmenden Gesamteindruck der Geschichte zu transportieren. Von der ersten bis zur letzten Seite eine mehr als nur gelungene Fortsetzung der Abenteuer rund um Fabelheim, welche mit Fabelheim Im Kerker der Dämonen weitergehen sollen. Zum Buch: Die festen Seiten des Buchblockes sind solide verleimt, typografisch nicht aufregend gestaltet, aber angenehm aufgelockert durch einige in schwarz-weiß gehaltene Bildseiten. Der mit Klappen versehene Einband wurde grafisch wieder sehr schön von Brandon Dorman kreiert und im Präge-Druck realisiert. Insgesamt hinterlässt das Paperback einen stabilen, ästhetisch hochwertigen Eindruck.

Kurzbeschreibung Eine der fesselndsten Fantasy-Serien, die ich je habe! (Christopher Paolini) Das Rennen um die versteckten Talismane der Macht geht weiter. Dabei scheint die finstere Gesellschaft des Abendsterns Kendra, Seth und den Rittern der Morgenröte stets einen Schritt voraus zu sein. Zwei Talismane wurden bereits gefunden, und die Zerstörung, die die Gesellschaft angerichtet hat, war schrecklich. Doch jetzt hat Kendra einen Hinweis auf ein weiteres Artefakt entdeckt. Endlich haben sie, ihr Bruder und die Ritter die Gelegenheit, den Schergen der Gesellschaft zuvorzukommen. Aber die Spur führt in eine Todesfalle, denn der Talisman befindet sich in Wyrmoost, der Zuflucht der Drachen. Haben sich Kendra und Seth diesmal zu weit vorgewagt? Pressestimmen Fantasy zum Träumen. (Bunte) Brandon Mulls Die Zuflucht der Drachen hat alles, was ein erfolgreiches Fantasy-Buch haben muss. (jugendbuch-couch.de) Kurzbeschreibung Eine der fesselndsten Fantasy-Serien, die ich je habe! (Christopher Paolini) Das Rennen um die versteckten Talismane der Macht geht weiter. Dabei scheint die finstere Gesellschaft des Abendsterns Kendra, Seth und den Rittern der Morgenröte stets einen Schritt voraus zu sein. Zwei Talismane wurden bereits gefunden, und die Zerstörung, die die Gesellschaft angerichtet hat, war schrecklich. Doch jetzt hat Kendra einen Hinweis auf ein weiteres Artefakt entdeckt. Endlich haben sie, ihr Bruder und die Ritter die Gelegenheit, den Schergen der Gesellschaft zuvorzukommen. Aber die Spur führt in eine Todesfalle, denn der Talisman befindet sich in Wyrmoost, der Zuflucht der Drachen. Haben sich Kendra und Seth diesmal zu weit vorgewagt?