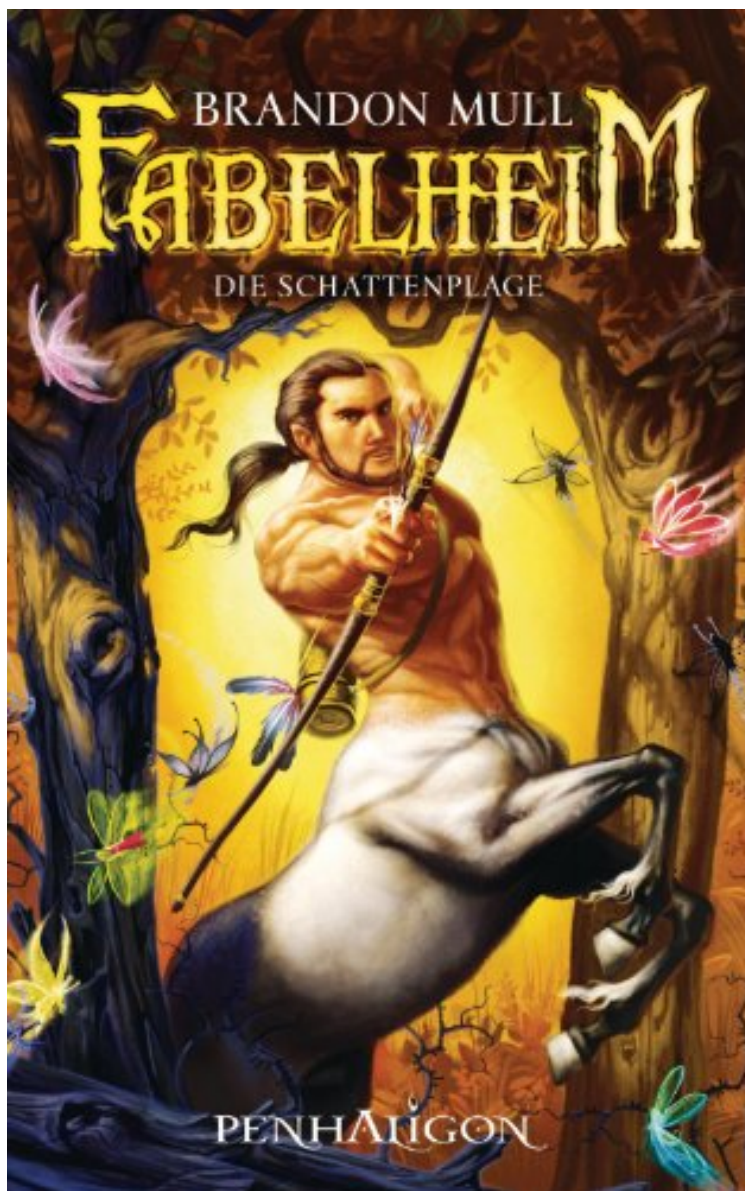


Fabelheim: Die Schattenplage

Von Brandon Mull

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #171178 in eBooksVerffentlicht am: 2011-10-24Erscheinungsdatum: 2011-10-24File Name: B005X7JDG2 | File size: 57.Mb

Von Brandon Mull : Fabelheim: Die Schattenplage before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Fabelheim: Die Schattenplage:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Wieder eine gelungene Fortsetzung!Von leonNachdem ich das Buch ausgelesen habe, kann ich wieder nur gutes sagen!Das Buch ist sehr spannend und schn geschrieben. Natrlich nicht so verzaubern wie der Erste teil...Da geht bei mir nichts

drber. :P Von mir ein ganz klarer Lesetipp fr die ganze Reihe!!! LG0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. GutVon TiniTolles Buch! Gut zu lesen. Macht schtig. Wurde mir von einer Freundin ans Herz gelegt. Hab es leider zu schnell durchgelesen.0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Fabelheim... und es geht weiter... zum Gck :-))Von Wolfgang KucherDummheit war es, wenn man ohne guten Grund Risiken einging. Mut zeigte man dann, wenn man ein kalkuliertes Risiko auf sich nahm, um etwas Wichtiges zu erreichen. (S.225)Zum Inhalt: Seth und Kendra, die beiden Teenager und Enkel der Verwalter von Fabelheim, sind wieder bei ihren Groeltern im Reservat der magischen Kreaturen, um dort ihre Ferien zu verbringen. lngst ist fr sie nach den frheren Erlebnissen das Reservat zur eigentlichen Heimat geworden. Seth vertreibt sich seine Zeit gerne mit den beiden Satyren Newel und Doren, whrend Kendra ihre Eigenschaften als Feenberhrte nutzt, um den eitlen Feen im Garten bei ihren Plnkeleien zu lauschen. Auf einem von Seths Ausflgen mit Newel und Doren stellen die drei eine bengstigende Entwicklung im Reservat fest: einst vollkommen harmlose oder sogar gute Geschpfe verwandeln sich seuchenartig in ihr dunkles, bses Zerrbild.Opa Srensen, der Verwalter Fabelheims, muss zusehen, wie ihm mehr und mehr die Kontrolle ber das Reservat entgleitet. Was mit den Nipsis, dem kleinsten aller Feenvlker, begonnen hat zieht, nun rasend schnell weite Kreise. So fallen auch Newel, viele Feen, Zwerge und Dryaden der Krankheit scharenweise zum Opfer. Selbst die Befragung Vanessas, die als Verterin in der Stillen Kiste eingesperrt ist, bringt nicht wirklich Licht in die verworrene Situation. Kendra wird aufgrund ihrer speziellen Fhigkeiten von den Rittern der Morgenrte angeworben. Ihre erste Aufgabe besteht in der Bergung eines der versteckten Artefakte in einem anderen geheimen Reservat, der bemalten Mesa. Wie sich mehr und mehr herausstellt scheint der Sphinx einst als mchtiger Verbndeter der Verwalter eingeschztzt ein durchtriebener Verrter zu sein, der alle Artefakte und somit die Macht ber die Tore des Dmonenkerkers ZZyzyx an sich reiern will.Es bedarf der speziellen Fhigkeiten aller Freunde und sogar des Erscheinens des berhmten Patton Burgess, um letzten Endes Licht auf die Ursache der Seuche zu werfen. Wie bei vielen verschlungenen Rnken rund um die magischen Reservate liegt auch hier der Ursprung der Geschehnisse weit in der Vergangenheit der magischen Geschpfe zurck. Nur in der Ergrndung dieser Geheimnisse liegt der Schlssel, Fabelheim zu retten.Fazit: Der dritte Band der Geschichte rund um das magische Reservat Fabelheim fhrt in derselben faszinierenden Erzhlart fort, die mit Fabelheim (Bd. 1) und Fabelheim: Die Gesellschaft des Abendsterns (Bd. 2) ihren Anfang nahm. Ungemein spannend und in keinerster Seite langatmig entwirft Brandon Mull, eine vielschichtige, ins sich schlssige und angenehm lesbare Fantasiewelt, die Leser aus allen Altersschichten anzusprechend vermag vorausgesetzt, man hat sich ein wenig Magie im Herzen bewahrt, denn: Absolute Unglubigkeit ist ein mchtiges Hemmnis. Sie kann eine Person vollkommen blind machen fr die offenkundige Wahrheit, ganz gleich was andere tun oder sagen. (S.33)Zum Buch: Blanvalet liefert mit Fabelheim Die Schattenplage ein sehr gut gearbeitetes Buch mit angenehm griffigen Papier und schn gestaltetem Cover aus. (Brandon Dorman zeichnet dafr verantwortlich.) Die Schwarz-Wei-Zeichnungen unterstreichen die Atmosphre der Erzhlung, die Typografie ist erfrischend schlicht gehalten; alles in allem ein sehr empfehlenswertes Buch.

KurzbeschreibungFabelheim, das Schutzreservat fr magische Kreaturen, wird noch immer bedroht. Die geheimnisvolle Gesellschaft des Abendsterns hat ihre Bemhungen, Kendra, ihren Bruder Seth und ihren Grovater Sorensen in die Knie zu zwingen, lngst noch nicht aufgegeben. Jetzt breitet sich die geheimnisvolle Schattenplage aus, die Wesen des Lichts in Kreaturen der Finsternis verwandelt. Bei der Verteidigung der guten Feen muss Seth ber sich selbst hinauswachsen und erkennen, wozu er wirklich fhig ist oder aber Fabelheim wird untergehen. Kendra hingegen wird von den Rittern der Morgenrte aufgefordert, ihrer Gemeinschaft beizutreten. Denn die Schattenplage ist nur ein Ablenkungsmanver. In Wahrheit hat die Gesellschaft des Abendsterns ein viel schrecklicheres Ziel als nur die Ermordung unzhliger magischer Wesen. Die Zerstrung von Fabelheim wre nur der erste Schritt zur Vernichtung alles Guten in der Welt.Pressestimmen"Die Geschichte macht von Anfang bis Ende Spa und bietet alles, was gute Fantasy hergibt." (Literatopia.de)"Brandon Mulls Fabelheim-Romane halten einem Vergleich mit Harry Potter und Co. locker stand. Man kann ber den Einfallsreichtum des US-amerikanischen Autors nur staunen, denn seine erfolgreiche Buchreihe bringt Spa am laufenden band und bedeutet fr den Leser ein unglaublich packendes Abenteuer, bei dem Spannung, Gefhl und Wortwitz die Lektre zu einem berausenden Fest fr die Sinne macht." (literaturmarkt.info)Die Schattenplage ist ein weiterer Geniestreich aus der Feder Brandon Mulls. (media-mania.de)KurzbeschreibungFabelheim, das Schutzreservat fr magische Kreaturen, wird noch immer bedroht. Die geheimnisvolle Gesellschaft des Abendsterns hat ihre Bemhungen, Kendra, ihren Bruder Seth und ihren Grovater Sorensen in die Knie zu zwingen, lngst noch nicht aufgegeben. Jetzt breitet sich die geheimnisvolle Schattenplage aus, die Wesen des Lichts in Kreaturen der Finsternis verwandelt. Bei der Verteidigung der guten Feen muss Seth ber sich selbst hinauswachsen und erkennen, wozu er wirklich fhig ist oder aber Fabelheim wird untergehen. Kendra hingegen wird von den Rittern der Morgenrte aufgefordert, ihrer Gemeinschaft beizutreten. Denn die Schattenplage ist nur ein Ablenkungsmanver. In Wahrheit hat die Gesellschaft des Abendsterns ein viel schrecklicheres Ziel als nur die Ermordung unzhliger magischer Wesen. Die Zerstrung von Fabelheim wre nur der erste Schritt zur Vernichtung alles

Guten in der Welt.